# Mac OS X : コマンドライン・システム管理入門

内藤, 久資 名古屋大学多元数理科学研究科

https://doi.org/10.15017/1470194

出版情報:九州大学情報基盤センター広報:学内共同利用版.6(1), pp.11-32, 2006-05.九州大学情 報基盤センター バージョン: 権利関係:

## Mac OS X

- コマンドライン・システム管理入門 - \*

## 内藤 久資

## 名古屋大学多元数理科学研究科

naito@math.nagoya-u.ac.jp

7回にわたって書き続けてきた Mac OS X の解説の締めくくりとして, 今回は Mac OS X の「コ マンドライン」ツールの解説をしたい<sup>1</sup>

Apple ユーザの多くは、その GUI の操作感のよさや、Mac OS X の安定性・安全性などを理由に Mac OS X を利用しているのだと考える。Mac OS X がシステムとして安定している理由の多くは、 Mac OS X の基本システムが BSD と呼ばれる UNIX であることに依存している。Mac OS X には BSD システムとしてのコマンドラインでのツールが数多く含まれているため、それらを利用するこ とにより、UNIX の手法を使った利用形態が可能である。コマンドラインでの利用法は、特にシステ ム管理に有効なものが多い。BSD のツール群そのものの解説は FreeBSD などの解説書などにゆず り、Mac OS X 特有のツール群のコマンドラインでの利用法に焦点を絞り解説する。

## 17 コマンドラインの利用法と BSD ツール群

はじめに、コマンドラインで Mac OS X を利用するための方法を簡単に述べ、 Mac OS X にインス トールされている BSD ツール群を簡単に紹介しておこう.

## 17.1 コマンドラインの利用法

「コマンドラインで Mac OS X を利用する」とは,対話型シェルを利用して,コマンドを入力して Mac OS X を利用するということである. そのため,最初に対話型シェルが利用できる「仮想ターミ ナル」を起動する必要がある.

Mac OS X で標準的に利用できる仮想ターミナルソフトウェアとしては以下のものがある.

- 「ターミナル」アプリケーション.
   「アプリケーション」フォルダの中の「ユーティリティ」フォルダにある.「ターミナル」ア プリケーションは、日本語表示、UTF-8 文字表示にも対応している.
- 「X11」の仮想ターミナルである xterm, kterm, uxterm など.
   「X11」は, Tiger Install Disc を利用するとインストールすることができる. xterm は日本語表示には対応していないが, uxterm は UTF-8 に対応している. 古典的な日本語仮想ターミナル

<sup>\*</sup>この記事は名古屋大学情報連携基盤センターニュース (Vol. 5, No. 1, pp. 16–38) に掲載されたものを加筆・訂正した ものである.「【注】」とある部分は, 九州大学広報に掲載するにあたって加筆した部分である.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>この原稿を執筆している 2005 年 11 月現在, Mac OS X の最新リリースは 10.4.3 である. この解説は, 特に断らない限り, Mac OS X 10.4.3 に沿うものとご理解いただきたい.

<sup>【</sup>注】2006年3月現在の最新リリースは10.4.5 である.

である kterm は Apple から配付されている X11 のパッケージには入っていないので、個別に インストールする必要がある.

また、「システム環境設定」の「共有設定」で「リモートログイン」を有効にしている場合には、ssh を利用してネットワーク経由でこれらの対話型シェルを利用することも可能である.

さて, 仮想ターミナルを開くとすぐに対話型シェルが起動する<sup>2</sup>. 仮想ターミナルを利用する際に は次のことに注意が必要である.

- Aqua 環境では「デスクトップ」などと日本語で表示されていたフォルダ名は、シェル環境では "Desktop" などとなり、Aqua の英語環境で表示されるフォルダ名がディレクトリ名となっている.
- ファインダ環境で「フォルダ」として表示されるものは、UNIX システムでのディレクトリであるが、「エイリアス」は UNIX システムでのシンボリックリンクではない.
- •ファイル名に含まれる日本語が表示できない.

Mac OS X のファイルシステムでは、ファイル名には UTF-8 エンコーディングが利用されている. 「ターミナル」アプリケーションを使って 1s コマンドで日本語を含むファイル名を正しく表示させるには -v オプションをつければよい<sup>3</sup>.

なお、仮想ターミナルを起動した時点では、ログインしているユーザの権限でコマンドが動作することになるが、「管理者権限」が必要な場合には sudo コマンドを利用して、管理者モードに移行する必要がある.

【sudo の利用法】

- sudo COMMAND
   COMMAND を管理者権限で実行する.実行後は一般ユーザ権限に戻る.
- sudo -s 管理者モードに移行する. 一般ユーザモードに戻るには exit コマンドを実行する.

なお, sudo を利用して管理者モードに移行できるユーザは「管理者」として登録されたユーザ に限られる. この設定を変更するには sudo コマンドの動作を規定している sudoer ファイルを visudo コマンドを利用して書き換えればよい.

#### 17.2 BSD ツール群

冒頭にも述べた通り、Mac OS X は、その裏に BSD システムが存在しているので、基本的な BSD シス テムのツール群の多くは、デフォールトでインストールされている。どのようなツール群(アプリケー ション)がインストールされているかを知るためには、/usr/bin、/usr/sbin、/usr/X11R6/bin などのディレクトリを覗けばよい。そこには、BSD ユーザならば見たことがあるツール群が一通り そろっている。

しかしながら, ごく一部に通常の BSD システムと同じ名前であるが, 使用時に注意すべきコマン ドがいくつかあるので, それだけはメモしておこう<sup>4</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Tiger のデフォールト設定では bash が起動するが, ユーザのログインシェルの設定を変更すると tcsh などの他のシェル を利用することも可能である.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>コマンドの引数に日本語を含むファイル名を指定することも可能である。

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>これは筆者がハマった例であり、他にも異なった挙動をするコマンドが存在する可能性がある.

- /usr/bin/tar コマンド.
   /usr/bin/tar の他に /usr/bin/gnutar がある. /usr/bin/tar を使うと, 既に存在しているディレクトリの上に上書きができない. 通常の tar コマンドと同じ動きをするのは /usr/bin/gnutar である.
- /bin/cp, /bin/rm, /bin/mv などのファイル操作コマンド.
   これらのコマンドを Mac OS X のアプリケーション, またはそれらが作成したファイルに利用するのは危険である<sup>5</sup>. なぜなら, Mac OS X のアプリケーションやそれらが作成したファイルには「リソース」と呼ばれる属性データが付随している場合があり, これらのファイル操作コマンド群ではリソースを含んだファイル操作ができない. リソースを含んだファイルに対するファイル操作を行うには「開発環境」に付属するコマンド群(後述)を利用する必要がある.

## 17.3 各種のサービス

Mac OS X のネットワークサービスなどに利用されているソフトウェアの多くも, BSD などで標準的に利用されているものが流用されている. それらのコマンドラインなどでの管理方法はそれぞれのウェブページなどを参照すればよい.

プリンティングシステム

プリンティングシステムは CUPS が利用されている (cf. [8]).<sup>6</sup>

ネットワークサービス

ネットワークサービスの制御には xinetd が利用されている (cf. [9]).

ウェブサーバ

ウェブサーバは Apache が, サーブレットコンテナには Apache Tomcat が利用されている (cf. [10]).

## **18 Mac OS X** 特有のコマンド群

以下では Mac OS X に特有なコマンドで,システム管理等に有効なものを順に紹介しよう. それ らは GUI ベースのアプリケーションと同等の動きをするものが多く,これらを組合せることによ り,システム管理の自動化を実現することができる.

なお,ここで紹介するコマンドの使用例は,各コマンドの機能の一部であり,詳細は man コマンド を利用してオンラインマニュアルを参照して頂きたい.

## 18.1 ディスクユーティリティ

「ディスクユーティリティ」では以下の操作が可能である.

- ディスクのフォーマット、パーティションの作成、(ソフトウェア)RAIDの設定、ディスクの検証などのディスクの管理.
- ディスクイメージの作成と復元.

<sup>5</sup>通常のファイルであれば問題はない.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>【注】BSD システムで広く利用されている lpd とは異なる,新しいプリンティングシステムである.

これらの操作に対応するコマンドは hdiutil と diskutil である. diskutil はローカルディ スクの操作を行うコマンドであり, hdiutil はディスクイメージの操作を行うコマンドである.

18.1.1 ディスクの操作

diskutilを用いるとローカルディスクに対して次の操作を行うことができる.

- ディスク情報の取得.
- ディスクのマウントとアンマウント.
- 取りだし可能なディスクの取りだし.
- ディスク名 (ボリューム名)の変更.
- HFS+ journaring の有効化・無効化.
- ディスクのチェックとリペア.
- ディスクパーミッションのチェックとリペア.
- ディスクやボリュームの消去, 再フォーマット.
- ディスクパーティションの作成.
- RAID の作成・チェック.

【使用例】

```
ディスクのリストの取得
```

diskutil listを実行すると以下のような結果を得る.

/dev/d	disk0			
#:	type	name	size	identifier
0:	Apple partition scheme		*232.9 GB	disk0
1:	Apple_partition_map		31.5 KB	disk0s1
2:	Apple_HFS	Second	232.8 GB	disk0s3
/dev/d	lisk1			
#:	type	name	size	identifier
0:	Apple_partition_scheme		*149.1 GB	disk1
1:	Apple_partition_map		31.5 KB	disk1s1
2:	Apple_Driver43		28.0 KB	disk1s2
3:	Apple_Driver43		28.0 KB	disk1s3
4:	Apple_Driver_ATA		28.0 KB	disk1s4
5:	Apple_Driver_ATA		28.0 KB	disk1s5
6:	Apple_FWDriver		256.0 KB	disk1s6
7:	Apple_Driver_IOKit		256.0 KB	disk1s7
8:	Apple_Patches		256.0 KB	disk1s8
9:	Apple_HFS	MacOSX	149.0 GB	disk1s9
/dev/disk2				
#:	type	name	size	identifier
0:	Apple_partition_scheme		*152.7 GB	disk2
1:	Apple_FWDriver		128.0 KB	disk2s1
2:	Apple_partition_map		8.0 KB	disk2s2
3:	Apple_HFS	Data	152.7 GB	disk2s3

ここに表示されたのは、diskutil が扱うことができるローカルに接続されたディスクのリ ストと、そのディスクのパーティション情報である. diskutil の各動作で device と指定 されているところには、/dev/disk0 などの各ディスクを指定する「デバイス名」を指定す る. ここには「ディスクユーティリティ」でディスクとして表示されるものが全てリストさ れていることがわかる. ディスク情報の取得

**diskutil info /dev/disk1**を実行する. すなわち「デバイス」 /dev/disk1 の情報 を取得すると以下のような結果を得る.

Device Node: Device Identifier: Mount Point: Volume Name:	/dev/disk1 disk1
Partition Type:	Apple_partition_scheme
Bootable:	Not bootable
Media Type:	Generic
Protocol:	ATA
SMART Status:	Verified
Total Size:	149.1 GB
Free Space:	0.0 B
Read Only:	No
Ejectable:	No
OS 9 Drivers:	Yes
Low Level Format:	Not Supported
Device Location:	"A (upper)"

ここに表示されたのは、/dev/disk1のディスク情報であり、総容量、空き容量などが表示されている.

また, diskutil info /dev/disk0s3 を実行すると, /dev/disk0 の第3パーティションの情報を得ることができる.

Device Node:	/dev/disk0s3
Device Identifier:	disk0s3
Mount Point:	/Volumes/Second
Volume Name:	Second
File System: Owners: Partition Type:	Journaled HFS+ Journal size 24576 k at offset 0x749000 Enabled Apple_HFS The backets
Media Type:	Generic
Protocol:	ATA
SMART Status:	Verified
UUID:	00ECF16A-5DA2-3D93-A342-BCC8EF04B384
Total Size:	232.8 GB
Free Space:	158.9 GB
Read Only:	No
Ejectable:	No
Device Location:	"B (lower)"

ここで利用した「デバイス名」だが、マウントされているディスクのデバイス名を取得する には df コマンドを利用すればよい. 実際 df -1kh を実行すると

Filesystem	Size	Used	Avail	Capacity	Mounted on
/dev/disk1s9	149G	112G	37G	75%	/
/dev/disk0s3	233G	69G	164G	30%	/Volumes/Second
/dev/disk2s3	153G	137G	16G	90%	/Volumes/Data

という結果を得る. この結果から, 起動ディスク(マウントポイントが / のデバイス)のデバ イス名は /dev/disk1s9 であることがわかる. ディスクの検証

diskutil verifyVolume /dev/disk0s3 を実行すると、/dev/disk0s3 のディスク の検証ができる.

Started verify/repair on volume disk0s3 Second Checking HFS Plus volume. Checking Extents Overflow file. Checking Catalog file. Checking Catalog hierarchy. Checking Extended Attributes file. Checking volume bitmap. Checking volume information. The volume Second appears to be OK. Mounting Disk Verify/repair finished on volume disk0s3 Second

このように「ディスクユーティリティ」を用いたディスクの操作は、全て diskutil を利用して行 うことができる. diskutil の機能のうち最も有用なものは「ディスクのクリア」である. これは、 ディスクの再フォーマット後にディスク全体にランダム(または全て0)のデータを書き込む操作 であるが、数百 GB のディスク全体のデータ書き込みは長時間が必要となる. このとき「ディスク ユーティリティ」を利用してしまうとログアウトができなくなるが、この diskutil を利用するこ とにより、「バックグラウンドでジョブを実行」<sup>7</sup>すれば、ログアウトを行ってもコマンド実行は継 続されているので、長時間にわたるジョブの実行が可能になる.

なお, XServe などのオプションとして販売されている「ハードウェア RAID カード」の設定は, この diskutil ではなく megaraid コマンドで行う必要がある.

18.1.2 ディスクイメージの操作

hdiutil を用いると、以下のようなディスクイメージの操作を行うことができる.

- ディスクイメージの作成.
- ディスクイメージのマウント・アンマウント・検証.
- ディスクイメージのフォーマット変換.
- ディスクイメージの光学ディスクへの書き込み.

【使用例】

ディスクまたはフォルダのディスクイメージの作成

hdiutil create -srcfolder directory target.dmg または hdiutil create -srcdevice /dev/disk0s3 target.dmg

compressed) であり、読み取り専用のディスクイメージが作成される.

を実行する. 前者はフォルダ (フォルダ名 directory)からディスクイメージを作成する

例であり,後者はデバイス名 /dev/disk0s3 を持つディスクからディスクイメージを作成 する例である.ともに target.dmg は作成するディスクイメージの名称である. なお,作成されるディスクイメージのフォーマットは,デフォールトは UDZO (UDIF zlib-

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>コマンドの末尾に & をつけて実行する.

空のディスクイメージの作成

```
hdiutil create -size 1m target.dmg
または
hdiutil create -size 1m -type SPARSE target.dmg
```

を実行する. いずれの場合にも -size オプションでディスクイメージのサイズを指定している. 前者はディスクイメージサイズが 1M バイトのものを作成しているが,後者は 1M バイトまで拡張可能なものを作成している.

なお、createオペレーションでは以下のオプションも利用可能である.

- -fs フォーマットを指定する. HFS+ などを指定可能.
- -volname ボリューム名を指定する.
- -encryption 暗号化されたディスクイメージを作成する. デフォールトの暗号化方式 は 128 ビット AES (Advanced Encryption Standard) である.

ディスクイメージのマウント

hdiutil attach target.dmg

を実行する. マウントされたときの名称はディスクイメージのボリューム名となる. ディスクイメージのアンマウント

hdiutil detach /dev/disk1s3

を実行する. アンマウントの対象となるディスクイメージはボリューム名ではなく, デバイス 名を指定する必要がある. デバイス名を調べるには df コマンドを利用する.

ディスクイメージのフォーマット変換

このためには

hdiutil convert -format UDRW -o new.dmg old.dmg

を実行する.old.dmgのフォーマットを変換し,new.dmgとして保存する.この例で指定している UDRWとは,無圧縮の読み書き可能なフォーマットである.

ディスクイメージから CD-R などを作成

hdiutil burn source.dmg

を実行する. -noeject オプションを指定した場合には, CD-R 作成後にマウントが実行される.

【より高度な使用例】 hdiutil を利用すると、「ホームフォルダ」の内容を定期的にディスクイ メージとしてバックアップすることが可能となる。例えばホームフォルダが /Users/naito にあ り、そのデータを「2台目のディスク」 Second にディスクイメージとして保存するためには、以 下のようなシェルスクリプトを作成し、それを実行すればよい。

```
#!/bin/sh -f
TARGET="/Volumes/Second"
/bin/mv -f ${TARGET}/backup.dmg ${TARGET}/backup_old.dmg
/usr/bin/hdiutil create -srcfolder /Users/naito ${TARGET}/backup.dmg
```

さらに、このコマンドを cron を利用して、深夜に定期的に実行するように設定すれば、無人でバックアップの作成が可能になる.

なお, cron を設定するには crontab コマンドを利用して, crontab と呼ばれる定時実行のため のデータファイルを作成すればよい.

18.1.3 データのコピー

ディスクイメージなどにバックアップしたデータをフォルダや新規ディスクにコピーするには dittoを利用する.dittoではリソースも同時にコピーされる.

【使用例】

フォルダ間のコピー

ditto srcfolder dstfolder

とすれば、srcfolderの中身をdstfolderにコピーできる。これを応用すればディスクイ メージからのデータ復元が可能になる。

フォルダなどのデータのアーカイブ

ditto -c srcfolder dstfile

とすれば、srcfolderの中身を CPIO フォーマットで単一のファイル dstfile にコピーで きる.

アーカイブからのデータの抽出

ditto -x srcfile dstfolder

とすれば, CPIO フォーマットのアーカイブファイルから dstfolder ヘデータの展開ができる.

なお, pax コマンドを利用することで CPIO フォーマットのアーカイブを作成することも可能であ るが, pax コマンドはリソースまでは保存できない.

リソースまで含んでアーカイブを作成したい場合には、フリーウェアの hfspax を利用する方法 がある<sup>8</sup>.

【使用例】

データのアーカイブ

hfspax -w -f foo.pax .

カレントディレクトリを foo.pax にアーカイブする. 用いられるアーカイブのフォーマット は、デフォールトでは ustar 形式である.<sup>9</sup>

アーカイブの展開

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>hfspax はデフォールトではインストールされていない.

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>-xオプションを用いれば cpio 形式も利用できる.

hfspax -r -v -f foo.pax

foo.paxをカレントディレクトリに展開する. アーカイブの中身の表示

hfspax -v -f foo.pax

foo.paxの内容を表示する.

UNIX のアーカイブ・ダンプコマンドを利用できない理由はリソースフォークがファイルとして 認識できない点にあった. そのため, リソースフォークをファイルとして分離することが可能であ れば, その後に UNIX のアーカイブコマンドでアーカイブすることが可能である. そのような方法 を用いたのが以下の手順である.

ここでは、/tmp/FOO ディレクトリに(リソースフォークを持つファイルの代表例として)Microsoft Word の実行形式をコピーして、それを tar でアーカイブし、さらに、別のディレクトリで展開して みよう.

リソースを含めてコピーする

CpMac /Applications/MyApps/Microsoft Office X/Microsoft Word /tmp/FOO

これにより、Microsoft Word というファイルが /tmp/FOO に(リソースフォークつきで) コピーされた.この時1sコマンドで見ることができるファイルの情報は「データフォーク」 に関する情報であり、「リソースフォーク」はファイルシステムのカタログ B ツリーに格納 されているので、UNIX レベルのコマンドでそれらを見ることはできない.

#### リソースを分離する

SplitForks /tmp/FOO

SplitForks コマンドはリソースフォークをファイルとして抽出するコマンドであり, ディ レクトリ名を引数として指定すると, そのディレクトリ以下のすべてのファイルを対象にリ ソースフォークの抽出を行う. その実行結果として.\_Microsoft Word という新しいファ イルが作成される. これが Microsoft Word に対応するリソースフォークであり, リソー スフォークをファイルとして抽出できたことになる.

リソースごとアーカイブする

tar cvf FOO.tar ./FOO

すでにリソースフォークが FOO 以下にファイルとして存在するので, tar コマンドでリソー スフォークまでアーカイブできる.

以上で、/tmp/FOO以下をリソースフォークを込めてアーカイブできた.

逆に,分離されたリソースフォークを「結合する」ためのコマンドは

/System/Library/CoreService/FixupResourceForks である. したがって, 上で作成した tar アーカイブを展開して FixupResouceForks コマンドでリソースフォークを結合すれば, リソースフォークを込めてファイルアーカイブを完全に展開したことになる. その方法は次の通りである.

リソースを結合する

/System/Library/CoreServices/FixupResourceForks /tmp/FO0

この FixupResourceForks は指定されたディレクトリ以下のリソースフォークを結合する.

また、上のようにして CpMac でコピーしたファイルを完全に消去するためには、一旦 SplitForks でリソースフォークを分離して、データフォークとリソースフォークの両方を消去する必要がある.<sup>10</sup> なお、分離されたリソースフォークのままでも Mac OS X の動作には何ら支障はない.

#### 18.2 ユーザ情報の操作

新規ユーザの作成, ユーザの消去などのユーザ情報の操作には NetInfo 関連のコマンド群を利用 する. NetInfo の基本的な解説や, LDAP などその他のネーミングサービスに関しては, 以前の解説 [4, Section 12] を参照して頂きたい. ここでは, NetInfo を利用した新規ユーザの作成などのユーザ 設定を解説する.

18.2.1 既存のユーザ情報を閲覧する

通常の UNIX システムであれば、ユーザ情報は /etc/passwd ファイルや NIS, LDAP などの ネーミングサービスから取り出すことができる. Mac OS X ではローカルなユーザ情報は NetInfo データベースに格納されている. 初めに既存のユーザ情報を NetInfo データベースから取り出して みよう.

【ユーザ情報を抽出する】

nidump コマンドを利用する nidump コマンドは NetInfo データベースの中身を(古典的な UNIX password の形式で)取り出すためのコマンドである. ユーザ情報を nidump を利用し て取り出すには,取り出すべきデーターバースの名称(ユーザデータベースは passwd)と, 対象のドメイン(ローカルであれば".")を指定して nidump コマンドを実行すればよい.

nidump passwd .

その結果は

nobody:\*:-2:-2::0:0:Unprivileged User:/dev/null:/dev/null root:\*:0:0::0:0:System Administrator:/var/root:/bin/tcsh naito:\*\*\*\*\*\*\*:501:20::0:Hisashi NAITO:/Users/naito:/bin/tcsh

となる. (一部省略してある)

- **niutil** コマンドを利用する より汎用的な NetInfo データベースの操作コマンドである niutil を利用することもできる. そのためには以下の手順をとる.
  - NetInfo データベース全体の項目リストを取得する niutil にはドメイン名と「パス名」 を指定する必要がある. パス名とは NetInfo データベース上の「位置」のことであり, データベース全体は「ルート」である "/" で指定される.

niutil -list . /

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>どうして RmMac というコマンドが存在しないのかが不思議である.

その結果は

1	users
2	groups
3	machines
4	networks
5	protocols
6	rpcs
7	services
8	aliases
9	mounts
10	printers
66	locations

となる.

NetInfo の users データベースの項目リストを取得する 次に「ユーザ情報」が格納されて いる部分 users の項目リストを表示してみよう. 今度はパス名として /users を指定 する.

niutil -list . /users

その結果は

11 12 52	nobody root naito	

となる. (一部省略)

個別のユーザの情報を取得する 個別のユーザの情報を取得するには,そのユーザのデータ を対象に、-read を実行すればよい.

niutil -read . /users/naito

その結果は

```
picture: /Library/User Pictures/Animals/Butterfly.tif
shadow_passwd:
hint:
uid: 501
_writers_passwd: naito
realname: Hisashi NAITO
_writers_hint: naito
gid: 20
home: /Users/naito
name: naito
_writers_tim_password: naito
_writers_picture: naito
shell: /bin/tcsh
sharedDir: Public
generateduid: BDF7CE12-0913-11D8-AD5E-000A9599B522
authentication_authority: ;ShadowHash;
passwd: *******
```

上記からわかるように、このデータベースを書き換えることができれば、ユーザ情報を変更した り、新規にユーザを作成、既存のユーザの削除が可能である.

18.2.2 ユーザの作成・削除など

【新規ユーザの作成】

niload コマンドを利用する niload コマンドは nidump コマンドの「逆操作」を行うもの である. 新規に "testuser" を作成するには, UNIX flat ファイル形式のユーザ情報を作成し ておく. つまり, 以下の1行が書かれたファイルを作成する.<sup>11</sup>

testuser:\*\*\*\*\*\*:502:20::0:TestUser:/Users/testuser:/bin/tcsh

このファイルを(例えば) newuser.txt として niload コマンドを実行すればよい.

sudo niload -v -m passwd . < newuser.txt</pre>

ここで,新規にユーザを追加するためには管理者権限が必要なため,sudoを経由して実行していることに注意しよう.なお,-mオプションは,既存のデータベースに追加することをあらわす.その結果は

```
1 items read from input
Netinfo /users contains 24 items
Processing input item:
    writers_passwd: testuser
change: 0
class:
    expire: 0
gid: 20
home: /Users/testuser
name: testuser
passwd: *******
realname: TestUser
shell: /bin/tcsh
uid: 502
writing new directory /users/testuser
```

となる.

niutil コマンドを利用する niutil コマンドで新規ユーザを作成するには以下の手順を行え ばよい.

niutil -create . /users/naito niutil -append . uid 501 niutil -append . gid 20 niutil -append . home /Users/naito niutil -append . shell /bin/tcsh niutil -append . realname "Hisashi NAITO"

これは、新規ユーザの NetInfo エントリを作成し、順にデータを入力している.

【ユーザ情報の変更】 ユーザ情報を変更するには niutil コマンドを利用する.

ログインシェルを変更する 例えば,ユーザ情報のうち,ログインシェルを変更するには

sudo niutil -renameprop . /users/testuser shell /bin/bash

とすれば testuser のログインシェルが /bin/bash に変更される.

<sup>11</sup>【注】この \*\*\*\*\*\*\*\* の部分には、そのユーザの「暗号化されたパスワード」が書かれている. この「パスワードの暗 号化文字列」を作成するには、以下のいずれかの方法を取るとよい.

- BSD システム (Mac OS X を含む) で crypt を使った簡単なプログラムを書いて, パスワードの暗号化文字列を生成 する. (Cのプログラムが書けるユーザなら, 簡単に作成可能である. 詳細は crypt (3) を参照.)
- Mac OS X 自身または、他の BSD システムから(例えば自分の)パスワードの暗号化文字列をコピーして、後にパス ワードを変更する。
- この部分を空欄にしておき(つまり、「パスワードを空」にしておき)後にパスワードを変更する.(この方法はあまりお薦めしない.)

なお、管理者が他のユーザのパスワードを変更するには、「システム環境設定」の「アカウント」で「パスワードのリセット」を行なえばよい.また、passwd コマンドを passwd -i netinfo -1 localhost/local username として利用 する方法もある.

【ユーザの削除】 ユーザを削除するには niutil コマンドを利用するのがよい.

testuser を削除する

sudo niutil -destroy . /users/testuser

とすればよい.

#### 18.2.3 トラブルの実例

この記事を書いているときに発生した重大なトラブルとその回復方法をレポートしておこう. 実 は niload -v -m passwdを実行するつもりで, 誤って niload -v -d passwdを実行して しまった. つまり, 既存のユーザデータベースを完全に削除してしまった. このとき筆者自身がどの ようにこのトラブルから復帰したかを解説しておこう.

このトラブルはユーザデータベースを失ってしまい, ログインも sudo も何もできなくなったこ とが問題である. そこで, ユーザデータベースを回復するのが一番簡単で, /var/db/netinfo 以 下のデータのバックアップが存在する場合には, それを何とかして書き戻せばよい<sup>12</sup>. ところが, そ のバックアップは存在していなかったため, 新規に NetInfo データベースを構築する必要があった. 以下はそれを行う手順である<sup>13</sup>.

#### Single User Mode で起動する

この方法は [5, Section 15.6.6] を参照していただきたい.

ファイルシステムを書き込み可能にする

Single User Mode で起動すると、ファイルシステムは書き込み不可の状態で起動している. それを書き込み可能にするには

```
/sbin/fsck -fy
/sbin/mount -uw /
```

を実行する.

NetInfo データベースの再構築と NetInfo の起動

既存の NetInfo データベースをバックアップしてから, データベースの再構築を行う. その後 NetInfo を起動する.

/bin/mv /var/db/netinfo/local.nidb /var/db/netinfo/local.nidb.old /usr/libexec/create\_nidb /usr/sbin/nibindd &

を実行する.

NetInfo データベースでの情報の書き込み

再構築した NetInfo データベースには,筆者自身のユーザ情報は入っていないので,それを書 き込む.

/usr/bin/nicl . -create /users/naito /usr/bin/nicl . -append uid 501 /usr/bin/nicl . -append gid 20

<sup>12</sup>この場合には, "Single User Mode" で起動して, データの書き戻しを行い再起動すればよい.

<sup>13</sup>ただし、NetInfo データベースには「デフォールトから追加した情報」は「自分自身のユーザ情報だけ」という想定の下の話である。そうでない場合には、「追加されている情報」を復元する必要がある。とりあえず,自分自身がログインできて「管理者権限」が手にはいればよいという状況まで復活させるための方法である。

/usr/bin/nicl . -append home /Users/naito /usr/bin/nicl . -append shell /bin/tcsh /usr/bin/nicl . -append passwd "" /usr/bin/nicl . -append realname "Hisashi NAITO" /usr/bin/nicl . -insert /groups/admin users naito 2

を実行する<sup>14</sup>. この段階では「パスワード」は空にしておく. また,「管理者」のリストに自 分自身のユーザ名を付け加えておく.

パスワードの設定

パスワードは

/usr/bin/passwd

を実行して、インタラクティブに新規パスワードを設定する.

```
再起動
```

これで一連の手順は終了で、データを保存して機器を再起動する.

/sbin/reboot

この後、「アカウント」環境設定で「ログインアイコン」などを設定し直せばよい. なお、NetInfo データベースの全データを取得するには

nidump -r / .

とすればよい. このデータがあれば niload を使ってデータベースを再構築することが可能になる.

### 18.3 その他のコマンド

その他の有用なコマンドとして、次のものを挙げておこう.

- system\_profiler
   システム情報を出力する.
- defaults
   OS・アプリケーションなどのデフォールト設定を変更する.
- update\_prebinding
   システムライブラリなどの情報をアップデートする. 例えばアプリケーションの起動が遅くなったときなどに、管理者モードで update\_prebinding -root / とすると解消される場合がある.
- softwareupdate
   ソフトウェアアップデートの実行.

【defaults の使用例】

ユーザ設定情報の取得

defaults read -globalDomain

<sup>&</sup>lt;sup>14</sup>ここで,-insert /groups/admin users naito 2の"2"は、この/groups/admin/usersのリストの2番目 に naitoを付け加えることを意味する.

とすると、ユーザ設定情報を得ることができる.

例えば、defaults read -globalDomain AppleLanguages とすると、そのユーザの 言語環境設定のリストが出力される.

また、defaults read com.apple.mail とすると「Mail」アプリケーションの設定情 報を得ることができる. ここで、各アプリケーションに対する「ドメイン名」(この例の com.apple.mail など)は、ライブラリフォルダ内の「Preferenses」フォルダにある「そ れらしい名前」から知ることができる.または、defaults domains で全てのドメイン名を 出力することもできる.

ユーザ設定情報の変更 例えば、そのユーザの言語環境設定のリストを変更するには、

defaults write -globalDomain AppleLanguages "(ja, en, fr)"

などとすればよい.この例では、「日本語,英語,フランス語」の順に言語環境の優先順位が設定される.

【softwareupdate の使用例】

利用可能なソフトウェアアップデート一覧の取得

softwareupdate -1

とすると、利用可能なソフトウェアアップデートの一覧を得ることができる.

```
# softwareupdate -1
Software Update Tool
Copyright 2002-2003 Apple Computer, Inc.
Software Update found the following new or updated software:
! iCal155-1.5.5
iCal, 1.5.5, 7180K [required]
! MacOSXUpdateCombo10.3.9-10.3.9
Mac OS X Update Combined, 10.3.9, 120092K [required]
[restart]
! SecurityUpdate
security Update 2004-10-27, 1.0, 832K [required]
* AirPortSW-4.2
AirPort Software, 4.2, 14652K [restart]
```

この中で! がついているものが,その機器でのアップデート対象のものとなる. ソフトウェアアップデートの実行

ソフトウェアアップデートを実行するには、アップデートするものを指定してコマンドを実行する.

softwareupdate -i SecurityUpdate2004-10-27Pan-1.0 iCal155-1.5.5

とすると,指定した2つのソフトウェアアップデートを実行することになる<sup>15</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>15</sup>ソフトウェアアップデートの実行には管理者権限が必要である.また,アップデート名はどのような順序で指定してもよい.

```
Software Update Tool
Copyright 2002-2003 Apple Computer, Inc.
Security Update: 0...10...20...30...40...
iCal: 0...10...20...30...40...
Security Update: 0...10...20...30...40...50...60...70...80...90.
...100
iCal: 0...10...20...30...40...50...60...70...80...90...100
Optimizing system performance. This may take a while...
Done.
You have installed one or more updates
that requires that you restart your computer.
Please restart immediately.
```

リストの中で restart とついているものをインストールした場合には,速やかな再起動を 求められるので reboot コマンドにより再起動を行う.

## 19 起動の仕組み

最後に Mac OS X のシステムの起動手続きを調べておこう.

## 19.1 起動手続き

<sup>16</sup> 多くの UNIX システムの起動手続きは以下のような順序で行われる.(一番最初の部分はかなり省略してある.)

- 電源が投入されるとファームウェアが起動し、ハードウェアのテストを行った後に起動デバイスのカーネルやハードウェア拡張を読み込み、ルートファイルシステムをマウントする.
- 2. init プロセスが起動して、/etc/rc などの起動スクリプトを読み出す.

ここで「起動スクリプトを読み出す」という部分はシステムによってかなり異なる。例えば FreeBSD の場合には /etc/rcを順次実行する中で /etc/rc.conf, /etc/default/rc.conf に記述 されたホストごとの設定を評価する。Solaris の場合には「ランレベル」ごとに指定されたディレク トリ(例えば /etc/rc2.d など)の中のスクリプトを、スクリプトの名前の順序に従って実行す る. いずれにしても、多くの UNIX システムでは各種のサービスを起動する順序は /etc/rc など に記述されていて、起動時に障害が発生した場合には、スクリプトを調べることによりどこで障害 が発生しているかが容易に発見できる。

Mac OS X の起動手続きは、これらのシステムとは全く異なる方法を取る. その手続きは以下の通りである.

- 1. 電源が投入されるとファームウェアが起動し、ハードウェアのテストを行った後に起動デバ イスのカーネルやハードウェア拡張を読み込み、ルートファイルシステムをマウントする.
- 2. init プロセスが起動して, /etc/rc などの起動スクリプトを読み出す. /etc/rc では, 仮想 メモリを有効にした後に SystemStarter とよばれるプログラムを起動する.

<sup>&</sup>lt;sup>16</sup>【注】名古屋大学情報連携基盤センターニュース [7] に記載したこの章の記述には少々の誤りが含まれていたため, 誤 りを修正した. 具体的な誤りの内容は以下の通りである.

<sup>「/</sup>Library/StartupItems にサードパーティ製サービスの起動スクリプトが置かれる」という記述は誤りである. Mac OS X 10.4 からは /Library/StartupItems に置いた起動スクリプトは, 起動時には参照されなくなった.

3. SystemStarter は StartupItems ディレクトリにある起動スクリプトを,それぞれの依存関係を判断しながら「並行して」起動させていく.

他のシステムの起動手続きと「全く異なる」部分は、起動スクリプトを依存関係を判断しながら並行して起動していく部分である. StartupItems は /System/Library/StartupItems に保存されている. 以下では /System/Library/StartupItems の内容とその役割を順に見ていこう<sup>17</sup>.

#### 19.1.1 StarupItems の内容

デフォールトで /System/Library/StartupItems に含まれるディレクトリ(起動スクリプト)は以下にあげるものたちである.

- Apache: Apache Web サーバ.
   /etc/hostconfig に WEBSERVER=-YES- と記述されていれば apache を起動する.
- AppServices: アプリケーションサーバ.
   CoreService を起動する.
- AppleShare: AppleShare サーバ. /etc/hostconfigにAFPSERVER=-YES-と記述されていればAppleShare サーバを起動 する.
- AuthServer: Authentication サーバ.
   /etc/hostconfig に AUTHSERVER=-YES- と記述されていれば tim を起動する.
- CrashReporter: クラッシュレポータの起動.
   /etc/hostconfig に CRASHREPORTER=-YES- と記述されていれば crashrepoterd を起動する.
- Disks: autodiskmount の実行.
- FiberChannel: Fiber Channel コントローラの設定を行う.
   Fiber Channel カードを搭載しる場合のみ関係する.
- IFCStart: 国際化コンポーネントのキャッシュを再構成する.
- IPServices: InternetSharingの実行. /etc/com.apple.named.conf.proxyが 存在するときのみ実行される.
- Metadata: メタデータサーバ (SpotLight のためのサーバ)の実行. /etc/hostconfig に SPOTLIGHT=-YES- と記述されていれば lsregister mds を起動する.
- NFS: NFS の設定.

/etc/exports が存在すれば NFS サーバを起動し, /etc/hostconfig に AUTOMOUNT=-YES-と記述されていれば Directory Service から NFS ディスクの情報を得て automount を利用 して NFS ディスクをマウントする.

- NIS: NIS の設定.
   /etc/hostconfig に NISDOMAIN が記述されていれば NIS を起動する.
- NetworkTime: NTPD を起動する.
   /etc/hostconfig に TIMESYNC=-YES- と記述されていれば, ntpd を起動する.

<sup>&</sup>lt;sup>17</sup>/System/Library/StartupItemsの内容はTigerになって大幅に削減され、多くのものが/etc/rc内で起動されるようになった.

- PrintingServices: プリンタサービスを起動する.
   /etc/hostconfig に CUPS=-YES-と記述されていれば、cupsd を起動する.
- RemoteDesktopAgent: Apple Remote Desktop クライアントの設定.
   /etc/hostconfig に ARDAGENT=-YES- と記述されているときのみ.
- SNMP: SNMP (Simple Network Managing Protocol) サーバ.
   /etc/hostconfig に SNMPSERVER=-YES- と記述されていれば snmpd を起動する.

これらのことからわかる通り、多くのサービスは /etc/hostconfig に指定された変数に -YES-, AUTOMATIC+ などの値を与えることにより、サービスの起動を制御できる.

19.1.2 /etc/hostconfigのデフォールト設定

/etc/hostconfigのデフォールト設定は

HOSTNAME = - AUTOMATIC -ROUTER=-AUTOMATIC-AFPSERVER=-NO-APPLETALK=en0 AUTHSERVER=-NO-AUTOMOUNT=-YES-CONFIGSERVER=-NO-CUPS=-YES-IPFORWARDING=-NO-IPV6=-YES-MAILSERVER=-NO-NETBOOTSERVER=-NO-NETINFOSERVER=-AUTOMATIC-NISDOMAIN=-NO-RPCSERVER=-AUTOMATIC-TIMESYNC=-NO-QTSSERVER=-NO-SSHSERVER=-NO-WEBSERVER=-NO-SMBSERVER=-NO-DNSSERVER=-NO-CRASHREPORTER=-YES-NFSLOCKS=-AUTOMATIC-SNMPSERVER=-NO-SPOTLIGHT=-YES-ENCRYPINGSWAP=-YES-

である. /etc/hostconfigの変数のいくつかは「システム環境設定」を通じて指定される.

- SSHSERVER:「システム環境設定」の「共有」設定で「リモートログイン」を有効にすると -YES-となる。
- WEBSERVER:「システム環境設定」の「共有」設定で「パーソナル WEB 共有」を有効にすると YES となる.
- AFPSERVER:「システム環境設定」の「共有」設定で「パーソナルファイル共有」を有効に すると - YES-となる。
- SMBSERVER:「システム環境設定」の「共有」設定で「Windows ファイル共有」を有効にす ると - YES - となる.
- TIMESYNC:「システム環境設定」の「日付と時刻」設定で「ネットワークタイムサーバ」を 有効にすると - YES- となる.

 ENCRYPTINGSWAP:「システム環境設定」の「セキュリティ」設定で「安全な仮想メモリを 使用」を有効にすると - YES-となる.

#### 19.1.3 起動スクリプトの実行順序

これらの起動スクリプトは SystemStarter によって依存関係が判断されると書いたが、それ ぞれのスクリプトの依存関係は、各スクリプトが保存されているディレクトリ内に記述されてい る. 各起動スクリプトのディレクトリ内には以下のファイル(ディレクトリ)がある. (これは /System/Library/StartupItems/AppleShareの例である.)

- AppleShare: 実行される起動スクリプト本体.
- StartupParameters.plist: 起動スクリプトの依存関係を記述したファイル.
- Resources: 各言語環境ごとに利用される「起動時のメッセージなど」を記述した xml 形式のファイルが格納されているディレクトリ.

Mac OS X でのスクリプト(アプリケーション)は単体で存在する場合もあるが、このようにディ レクトリ全体で一つのスクリプト(アプリケーション)を構成している場合もあり、これを「アプ リケーションフォルダ」と呼ぶ.

依存関係を記述したファイル (StartupParameters.plist) は AppleShare の場合,

```
{
  Description = ``Apple File Service'';
  Provides = (``Apple File Service'');
  Requires = (``Disks'', ``DirectoryServices'', ``AppleTalk'');
  Uses = (``Network Time'');
  OrderPreference = ``None'';
}
```

という内容であり,

- このスクリプトが Apple File Service という「識別子」であり (Provides の部分),
- このスクリプトを実行する際には Disks, DirectoryServices, AppleTalk を必要とし (Requires の部分),
- このスクリプトを実行する際には Network Time がもし存在すれば、その実行を必要とし (Uses の部分)、

ことが指定されている.また、OrderPreferencesは、同じ属性を持つスクリプトが複数あった場合に、その中での順序を指定する役割を持ち、

- None: 特に順序は指定されない.
- First: 最も最初に実行する.
- Early: 出来る限り早く実行する.
- Late: 出来る限り遅く実行する.
- Last: 最後に実行する.

という属性を指定できる.

したがって "Apple File Service" の実行は Disks, DirectoryServices, AppleTalk の起動が完了した後であり, Network Time が存在している場合には, その起動が完了した後に実 行されることがわかる.

## 19.2 起動スクリプトの追加方法

システムの起動時に実行するサービスを追加するには

/System/Library/StartupItems ディレクトリにスクリプトを追加すればよい.<sup>18</sup>

起動スクリプトを作成するための手順は以下の通りである.以下では localconfig という名前の起動スクリプトを作る例を示す.

- 1. /System/Library/StartupItems に localconfig ディレクトリを作成する.
- /System/Library/StartupItems/localconfig に StartupParameters.plist を作成する. その内容は以下のいずれかである.<sup>19</sup>

٦			
•	Description	=	"localconfig";
	Provides	=	("localconfig");
	Requires	=	("Network", "Network Time");
	OrderPrefernce	=	"None";
۱			

```
%<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist SYSTEM
"file://localhost/System/Library/DTDs/PropertyList.dtd">
<plist version=''0.9''>
<dict>
        <key>Description</key>
        <string>localconfig</string>
        <key>OrderPreference</key>
        <string>None</string>
        <key>Provides</key>
        <array>
                 <string>localconfig</string>
        </array>
        <key>Requires</key>
        <array>
                 <string>Network</string>
                 <string>Network Time</string>
        </array>
</dict>
</plist>
```

前者は「古い形式」のものであり、最新のサービスは後者の「XML 形式」を取っているもの が多い.

 /System/Library/StartupItems/localconfig に実際の起動スクリプトである localconfig を作成する. 通常このスクリプトは /bin/sh スクリプトであり, 以下のように記述してある ものが多い.

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup> Version 10.3 以前の Mac OS X の基本コンセプトの下では /System ディレクトリ以下はデフォールトのシステムのみ が使うことになっていたので、サードパーティ製のアプリケーションなどは /Library 以下の対応するディレクトリを利 用すればよかった.しかし、Version 10.4 では /Library/StartupItems が参照されなくなったため、デフォールトのもの と後から追加したものの区別が困難になっている.

<sup>&</sup>lt;sup>19</sup>この Requires, Order Preference は一例であり, スクリプトの内容に依存する.

```
#!/bin/sh
. /etc/rc.common
StartService ()
{
    #### ここにサービス起動のためのコマンド列を記述する.
    ConsoleMessage "Starting Local Configuration"
}
StopService ()
{
    #### ここにサービス終了のためのコマンド列を記述する.
    ConsoleMessage "Stopping Local Configuration"
}
RestartService () { StopService; StartService; }
RunService "$1"
```

スクリプト内で /etc/rc.common を評価しているが, /etc/rc.common 内で /etc/hostconfig が評価されるので, このスクリプト内では /etc/hostconfig で指定した変数を参照可能となる.

このスクリプトは、システム起動時には start、システム終了時には stop を引数として実行され、システム起動時には、スクリプト内の StartService 関数が、システム終了時には、 スクリプト内の StopService 関数が実行される.

4. 起動時に /etc/rc から呼び出される SystemStarter を利用して起動する場合に, コン ソール(起動画面)にメッセージを表示したい場合には, さらに各言語ごとのリソースを作 成する必要がある.

そのためには /System/Library/StartupItems/localconfig内に Resources ディ レクトリを作成し、その中に English.lproj (最低これだけは必要) ディレクトリを作成 する. English.lproj ディレクトリ内には Localizable.strings ファイルを以下の形 式で作成する.

この XML ファイルは、上の localconfig スクリプト内で ConsoleMessage に指定した 文字列を key として、ConsoleMessage のかわりに、その key に対応する string をコン ソール(起動画面)に表示する意味を持つ. すなわち、localconfig 実行時にコンソールに 表示されるメッセージは Starting Local Configuration Script となる.<sup>20</sup> システムが「日本語」モードで動作する場合、Japanese.lproj ディレクトリ内に Localizable.strings が存在すれば、そこに記述された文字列がコンソールに表示され る. なお、「日本語文字列」を表示させるためには Localizable.strings の string と しては UTF-8 エンコーディングされた文字列を記述する必要がある.

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup>これは、もちろん Aqua 環境のコンソールの話である.

## 最後に

予定を大幅に超過して、さらには何度も原稿を落しながら、2年以上7回に渡って Mac OS X に関 する解説を書いてきたが、一応今回を持って終りとしたい.この連載を通じて、Mac OS X のより進 んだ利用法を理解して頂き、安全かつ快適な Mac Life を楽しんで頂ければ幸いである.最後に、こ の連載を楽しんで頂いた読者に方々に感謝したい.

## 参考文献

- [1] 内藤 久資, Mac OS X -先進的で直感的なオペレーティングシステム-. 名古屋大学情報連携基盤センターニュース, 2 (2003), 201–245.
- [2] 内藤 久資, Mac OS X -あなたの Mac は元気ですか?-.
   名古屋大学情報連携基盤センターニュース, 2 (2003), 320–353.
- [3] 内藤 久資, Mac OS X Mac OS X の進化論-.
   名古屋大学情報連携基盤センターニュース, 3 (2004), 9-34.
- [4] 内藤 久資, Mac OS X -Mac OS X のネットワーク-.
   名古屋大学情報連携基盤センターニュース, 3 (2004), 105–149.
- [5] 内藤 久資, Mac OS X Mac OS X Server のススメ-.
   名古屋大学情報連携基盤センターニュース, 3 (2004), 290–317.
- [6] 内藤 久資, Mac OS X -続 Mac OS X の進化論-.
   名古屋大学情報連携基盤センターニュース, 4 (2005), 211–236.
- [7] 内藤 久資, Mac OS X -コマンドライン・システム管理入門-. 名古屋大学情報連携基盤センターニュース, 5 (2006), 16-38.
- [8] Common UNIX Printing System, http://www.cups.org/
- [9] xinetd, http://www.xinetd.org/
- [10] The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/